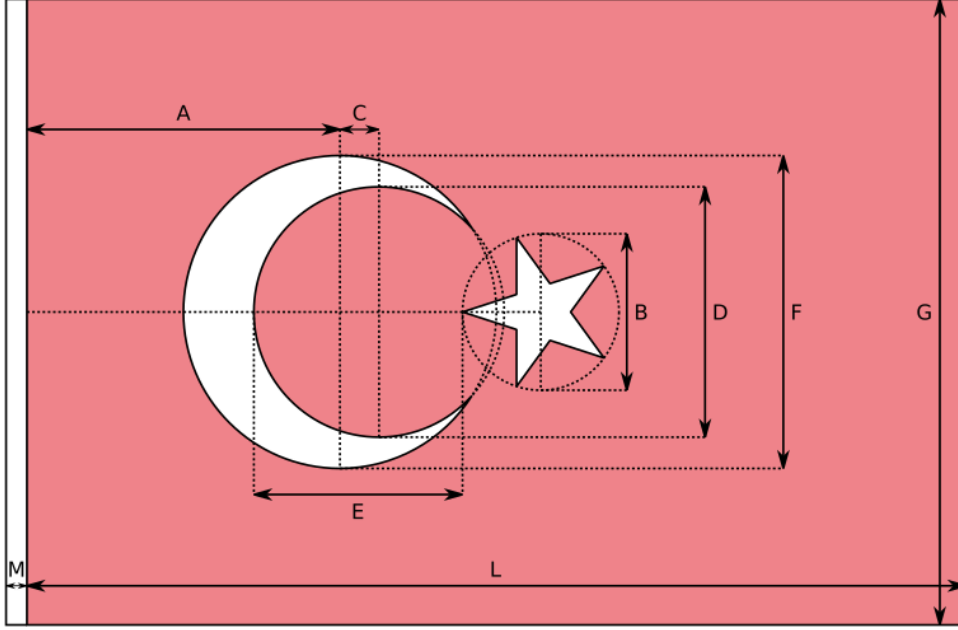


DİJİTAL SANATLAR-1


Türk Bayrağı Vektörel Çizimi (İnkspace programı)

DS.1.06



Kısaltma	Ölçü	Oran	Çalışmadan Kullanacağımız
G	Genişlik	1	240
A	Dış ay merkezinin uçurluktan mesafesi	$\frac{1}{2} G$	120
B	Yıldız dairesinin kutru (çapı)	$\frac{1}{4} G$	60
C	Ayın iç ve dış merkezleri arası	$\frac{1}{16} G$	15
D	Ayın iç dairesinin kutru (çapı)	$0,4 G$	96
E	Yıldız dairesinin, ayın iç dairesinden olan mesafesi	$\frac{1}{3} G$	80
F	Ayın dış dairesinin kutru (çapı)	$\frac{1}{2} G$	120
L	Boy	$1,5 G$	360
M	Uçurluk genişliği	$\frac{1}{30} G$	8
	Not: Bayrak genişliği ne olursa olsun (G) emsali değişmez.		
	Ayın iç dairesinin uçurluktan mesafesi		135 (a+c)
	Yıldız dairesinin uçurluktan mesafesi		167 (e-d/2+a+c)
	Çalışmanın boyu		240*360

Renk kodları

	Kırmızı	Beyaz
		
RGB	227-10-23	255-255-255
CMYK	0, 96, 90, 11	0, 0, 0, 0
Hexadecimal	#E30A17	#FFFFFF

Bayrağımızın ölçüleri kanunla belirlenmiştir. Bu çalışma ders içindir. Mümkün olduğunca kanunda belirtilen ölçülere bağlı kalınmıştır. Hatasız işlem yapmak isterseniz ilgili kanunu inceleyiniz.

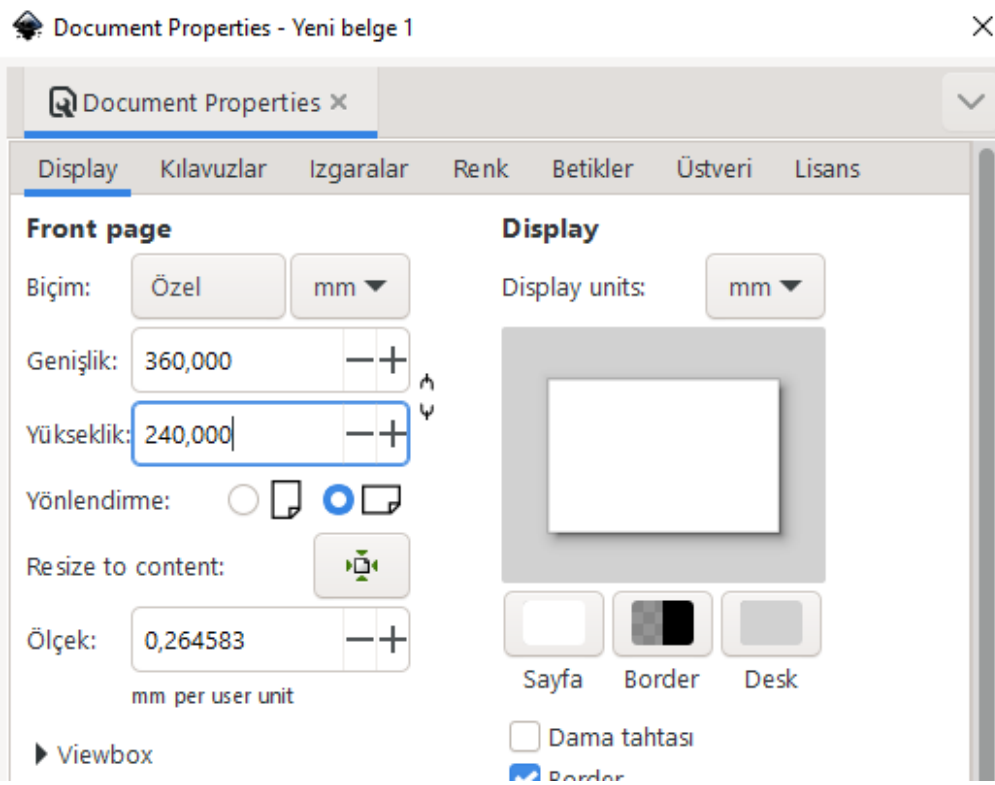
(M) Uçurluk çizilmemiştir.. eklemek isterseniz boyutu 360*240 yerine 368*240 yapıp eklenen şekillerin x konumunu 8 arttırmanız yeterlidir.

İnkspace Programını açıyoruz.

1- Öncelikle dosyamızın boyutu ayarlayalım.

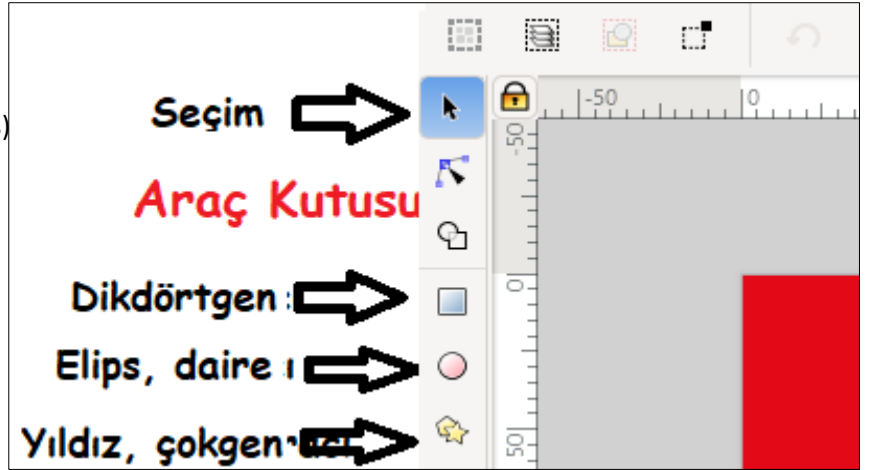
İnkspace programında;

Dosya--> Belge Seçenekleri



Bayrağımızın ölçülerini giriyoruz. Çalışma sayfası ile çalışmamızın aynı boyda olacak. Çalışmamızın vektör olarak yapacağımız için değerlerin ölçütlere uyumlu olması yeterli. Çalışmamız bittikten sonra istediğimiz boyutta kaydedebiliriz.

Araç kutusundaki ikonların büyüklüğünü Düzen menüsünden > Tercihler Arayüz-Araçkutusu (Toolbars) bölünden değiştirebilirsiniz. Yaptığınız kişisel yarlamaları sıfırlamak için Düzen menüsünden > Tercihler Sistem-Tercihleri Sıfırla yolunu izleyebilirsiniz.



Şekil 1 Çalışmada Kullanacağımız Araçlar

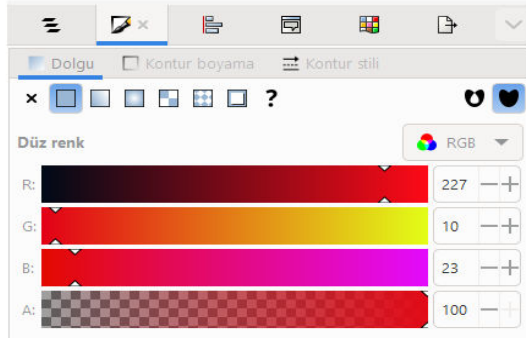
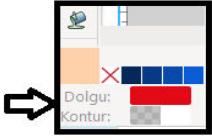
Bilgi: İnkspace programında çalışma sayfasının sol üst köşesinin koordinat değeri (x=0, y=0) dir. Eklediğimiz şekillerin koordinatı sol üst köşesine göre belirlenir. Sağa gittikçe x, aşağı indikçe y değerleri artar.

2- Dikdörtgen aracı seçilip çizilir.

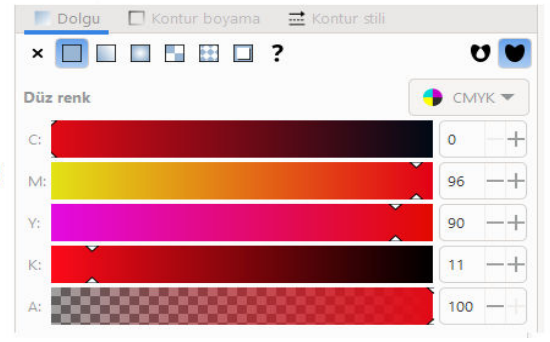
Dikdörtgen özelliklerinden en ve boy girilir. (360*240) Seçim aracı seçilip çalışma aracına tam yerleştirilir. Eğer tam yerleştirme yapamazsanız seçim aracını seçip Yatay ve Dikey koordinatlarına "0" değerini giriniz.



Renk paletinde dolguyu işaretini çift tıklayarak renk paletini açın. (Kontur kenarlık rengi olup, A değerini 0, şeffaf kullanacağız. Şeffaf kullanacağımız için kalınlığının bir anlamı olmayacak.) Renk paleti gözüküyorsa Görünüm--> Göster/Gizle-->Palet



veya

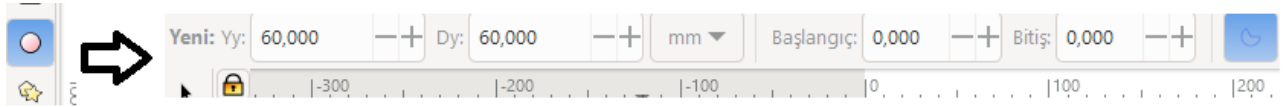
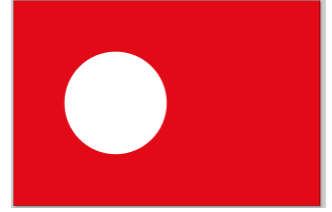


Renk değerlerini giriniz. (RGB için 227,10,23,100 CMYK için 0,96,90,11,100)
Ay çizimi: İki daire yardımıyla ayı çizeceğiz. Gerçek hayatta ayın üzerine dünyanın gölgesi düşmesiyle oluşan hilal gibi...

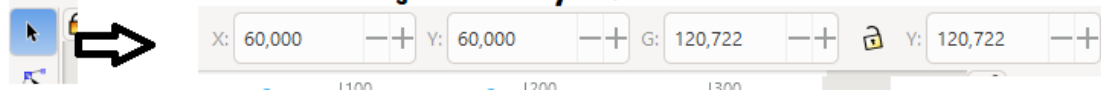


3- Ayın dış çemberi için;

Elips Daire aracını seçip bir daire çiziyoruz. Yarı çap değerleri 60 olacak. Aşağıdaki bilgileri girmeniz yeterli olacaktır. Rengi beyaz yapınız. (RGB için 255,255,255,100, CMYK için 0,0,0,0,100 değeriniz giriniz)

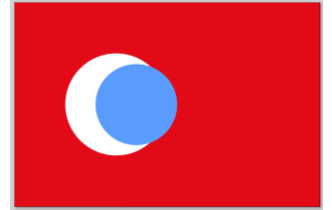


dış daire ayarları

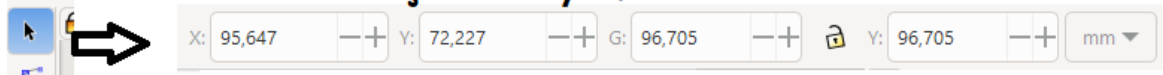


4- Ayın iç çemberi için; Yarıçapı 48 olan daire çiziyoruz.

Rengini kırmızı ve beyaz haricinde bir renk seçiniz. En son bölümde rengini bayrak rengine çevireceğiz.

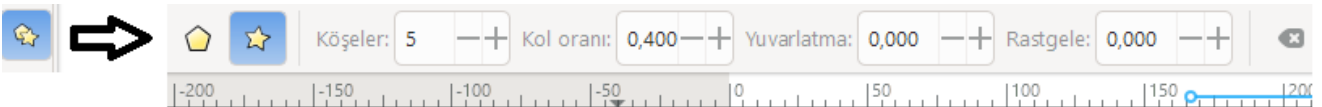


İç daire ayarları

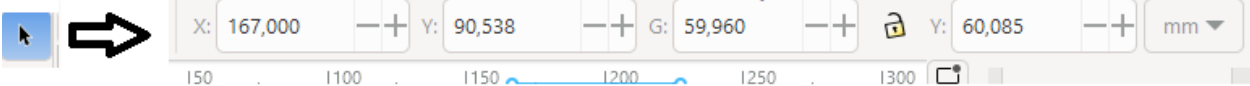


5- Yıldız eklemek için Yıldız/Çokgen aracını tıklayın.. Yıldızını çizin. Yıldızın, yükseklik, genişlik ve koordinat bilgilerini girin.

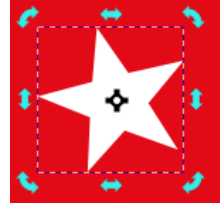
Rengi beyaz yapınız. (RGB için 255,255,255,100, CMYK için 0,0,0,0,100 değeriniz giriniz)



Yıldız



Yıldızımızın bir köşesi bayrağın ortasına bakması gerekiyor. Yıldızımızı çift tıklayarak yönünü ayarlayalım. Eğer fare ile ayarlamakta zorlanıyorsanız Nesne menüsünden Dönüşüm seçip, döndür sekmesinden yapabilirsiniz.

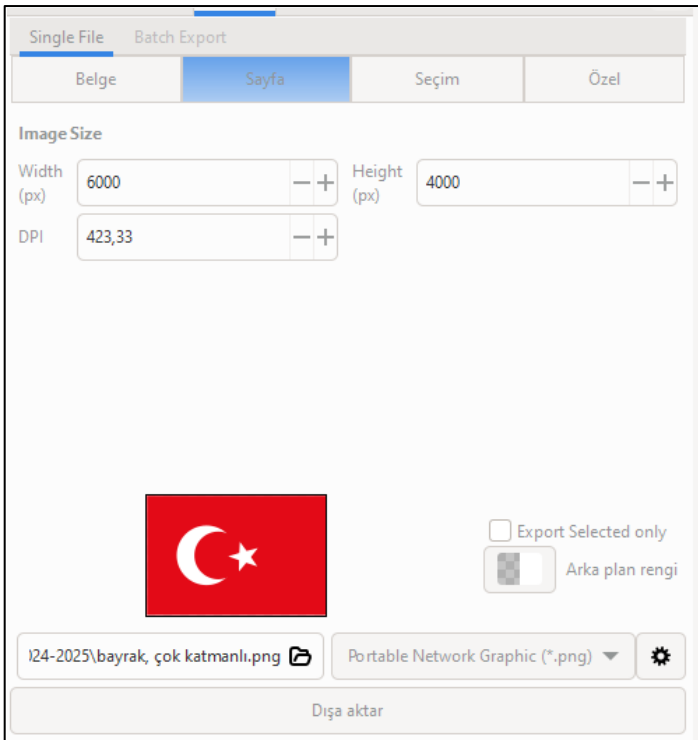


6- İç Çemberin rengini al yapıyoruz. (RGB için 227,10,23,100 CMYK için 0,96,90,11,100)

7- İsteğe bağlı: Ctrl+A ile tüm şekilleri seçip Ctrl+G ile hepsini tek katmanda birleştiriyoruz.



8-Dosyamızı svg uzantılı kaydediyoruz. Çalışmamızı çıktısını almak veya webde yayımlamak için Dosya menüsünden Dışa Aktar (Export) seçiyoruz. Png veya jpg dosya türünü seçebilirsiniz.



Çalışmamızı 6000*4000 ölçülerinde dışarıya aktarıyoruz. (Değerleri değiştirebilirsiniz)

24 megapiksel boyutunda kaydettiğimiz dosyaların ve çalışma yaptığımız Inkspace dosyasının boyutlarını incelediğimizde dersimizde önceden bahsettiğimiz gibi **“vektörel dosyalar genelde bitmap dosyalarından çok az yer kaplar.”** Bu çalışmadan aralarında 60, 80, 520 kat fark oluştu. Pdf olarak kaydettiğimiz yaklaşık aynı boyutta kaldı.

Ad	Boyut	Genişlik	Yükseklik
bayrak, çok katmanlı.webp	1.564 KB	6000 piksel	4000 piksel
bayrak, çok katmanlı.jpg	235 KB	6000 piksel	4000 piksel
bayrak, çok katmanlı.png	188 KB	6000 piksel	4000 piksel
bayrak, çok katmanlı.svg	3 KB		
bayrak, çok katmanlı.pdf	2 KB		

Hasan ARSLANTAŞ