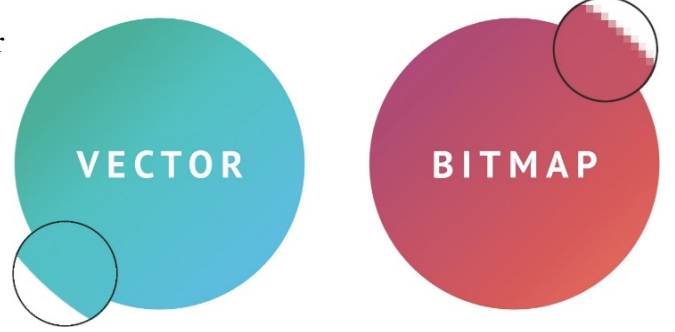


Bitmap

Bitmap resimler piksel adı verilen noktalardan oluşmaktadır. Bu nedenden dolayı bitmap resimler büyütüldüğünde bozulma yaşanır. En popüler bitmap uzantılar jpg, gif, jpeg, gif, tif, bmp, png..

Bitmap grafikleri kendi boyutunun dışına çıktığında resimde bozulmalar meydana gelebilir. Bitmap grafikleri özel dosya biçimlerini saymazsak katman içermez bu yüzden resimler, yâda grafikler üzerinde düzenleme yapmamız zordur.

Dosya boyutu olarak fazla yer kaplar.



Şekil 1: Bitmap ve Vektör dosyalarının büyütüldüğündeki bozulmaları

Vektör

Vektörel çizim çözünürlükten bağımsız; her bir nesnenin matematiksel ifadelerle oluşturulduğu ve en önemlisi detay kaybetmeden herhangi bir boyuta yeniden ölçeklendirilebilen bilgisayar grafik türüdür.

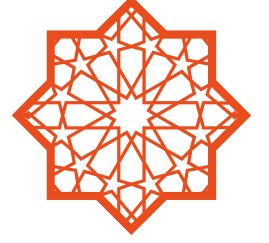
Türk İslam motiflerinde geometrik şekiller yoğun bir şekilde kullanıldığı için vektörel çizime oldukça uygundur. Özellikle Selçuklu dönemi eserlerine batığımızda geometrik şekillerin yoğun bir şekilde kullanıldığını görebilirsiniz.

Yaygın kullanılan vektörel çizim programları : **Adobe illustrator** , **Corel Draw** , **Inkspace** (ücretsizdir) En popüler vektör uzantılar ai, eps, pdf, svg, svgz.. (pdf dosyalarının içine de vektör eklenebilmektedir)

Bitmap grafiklerinden farklı olarak

- Vektörel grafikleri istediğiniz gibi küçültüp büyütebilirsiniz
- Bitmap grafikleri gibi herhangi bir bozulma meydana gelmez.

- Bitmap haline getirilebilir.
- Boyutsal olarak az yer kaplar.
- Çalışmalar katmanlar halinde kaydedilebildiğinden düzenlemesi kolay olur.
- Web üzerinden bitmap olarak çevrilmeden kullanılamaz



Şekil 2 Selçuklu Yıldızı

Katman

Katman Görüntü işleme yazılımlarında, alttaki nesnenin görünmesini engellemeyen, saydam sanal" yüzeylere katman denir.

Katmanlar, özellikle fotomontaj, kolaj çalışmalarında ve resmim üzerine yazı eklenmesi sırasında, rahat çalışma imkânı sağlar.



Şekil 3 Katmaları kullanarak yeni görsel elde etme

Görsel işleme

programlarında her

eklediğimiz nesneyi ayrı bir katmana alırsak düzenlememiz daha kolay olur. (canva.com da çalışma içindeki nesnelere birbirinde bağımsız değiştirdiğinizi, ölçüleri ile oynadığınızı hatırlayın, bu işlemi katmalar yardımıyla yaptınız) Paint gibi programlarda tek katman varken, Çoklu katman Pinta, Photoshop, Corel Draw, Gimp, Inkspace gibi programlarda bulunur. Çalışma yapılan dosya eğer bitmap olarak kaydedilirse katmanlar birleşerek tek katmana döner, vektörel veya programın kendi dosya formatında kaydedilirse sonradan katmanlarda çalışma yapılabilir.

Derleyen: Hasan ARSLANTAŞ

Kaynakların bir kısmı : <https://darvideo.tv/dictionary/bitmap/> <https://wiziwiz.com/how-to-resize-multiple-images-in-photoshop/> https://tr.wikipedia.org/wiki/G%C3%B6r%C3%BCnt%C3%BC_i%C5%9Fleme https://tr.wikipedia.org/wiki/Vekt%C3%B6rel_grafik <https://www.protopars.com/photoshop-temelleri-bitmap-ve-vektorel-grafikler/> <https://wiziwiz.com/how-to-resize-multiple-images-in-photoshop/> <https://www.cizimindir.com/photo/4107/selcuklu-motifleri-cizim> <https://tulinkayalar.com/inkscape-programi-nedir-nasil-kurulur-tanitimi/> <https://www.youtube.com/watch?v=ujaeb3E3TzE&list=PLkuVAhvNyUjdZhA4gpA9Yal9KJV1bvvhY>